МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ГОРСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА» КРАСНЕНСКОГО РАЙОНА БЕЛГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ

Игра - викторина

«Я – знаток ПДД»

Вальтер Елена Васильевна, учитель русского языка и литературы

Пояснительная записка

Цель учителя — настоящего профессионала (какой бы он предмет не преподавал) — готовить человека к выживанию, учить его быть здоровым, ответственным и счастливым гражданином своей страны и жителем планеты.

Достижение ожидаемого результата от преподавания Правил дорожного движения, выраженное в снижении уровня детского дорожно-транспортного травматизма, реально возможно лишь при высоком качестве преподавания. Имеющие место формализм и ошибки в преподавании ПДД ставят под угрозу здоровье и жизни детей.

Знание правил дорожного движения и привычка неукоснительно их соблюдать – гарантия здоровья и жизни подрастающего поколения, поэтому так важно в школе проводить работу по профилактике детского дорожнотранспортного травматизма. Любая профилактическая работа эффективнее, когда используются нетрадиционные формы организации учебной деятельности.

Цель игры-викторины: целенаправленная профилактическая работа по пропаганде дорожной культуры среди учащихся школы.

Задачи: закрепить знания о Правилах дорожного движения;

- ✓ расширить кругозор ребят в области истории велосипеда и ПДД;
- ✓ научить работать в группах;
- ✓ воспитывать у учащихся культуру поведения.

Оборудование: дорожные знаки, плакаты по правилам дорожного движения; квадраты голубого, красного, зеленого, желтого цветов; кружки красного, желтого, зеленого цветов; карточки N = 1, 2, 3; заготовки знаков и фломастеры, мультимедийное сопровождение сценария проведения игры, ноутбук, проектор.

Возраст играющих: 10-12 лет. В игре используются три сектора (красного, желтого, зеленого) по сложности знаний. Красный сектор — простые задания, они оцениваются всего в 1 балл. Желтый сектор — задания посложнее, оцениваются в 2 балла. Зеленый сектор — потребуется приложить немало знаний, но правильный ответ дает 3 балла.

Ход игры:

Ведущий: Дорогие ребята, сегодня мы проводим викторину по правилам дорожного движения Я – знаток $\Pi Д Д$ ".

С каждым днем на наших дорогах появляется все больше и больше автомобилей. Высокие скорости и интенсивность движения требуют от водителей и пешеходов быть очень внимательными.

Дисциплина, осторожность и соблюдение правил дорожного движения водителями и пешеходами – основа безопасного движения на улице.

Послушайте немного об истории правил дорожного движения. В России правила дорожного движения на лошадях были введены Петром I 03.01.1683 года. Указ звучал так:

Петр I: «Великим государем учинилось, что многие учли ездить в санях на вожжах с бичами большими, и, едучи по улице, небрежно людей побивают, то впредь, с сего времени, в санях на вожжах не ездить».

Первый светофор был изобретен в 1868 году в Лондоне. Это был фонарь с двумя фильтрами: зеленым и красным. Цвета менялись с помощью ручного привода, которым управлял полицейский.

Первый сигнальный светофор появился в США в 1919 году. *Представление жюри, команд. Жеребьевка.*

Нашу игру открывает выступление агитбригады ЮИД «Сигнал» (приложение№1)

Ведущий: Начинаем первый гейм игры - викторины «Вопрос – ответ». І гейм

На презентации — игровое поле, разделенное на квадраты, на обратной стороне каждого квадрата определенный цвет, который обозначает область знаний.

C	Сигналы светофора, дорожная разметка
К	Обязанности пассажиров
3	Правила перехода улиц и дорог
Ж	Дорожные знаки

Капитаны команд выбирают область знаний, выбирают квадрат и дают ответ после 30-секундного размышления.

С Сигналы светофора, дорожная разметка

В гейме задается по четыре вопроса каждой команде.

- Как на проезжей части улиц и дорог обозначен пешеходный переход?
- Где и как должны ходить пешеходы по улице?
- Назовите сигналы светофора и их значение.

Обязанности пассажиров

- Где нужно стоять в ожидании автобуса; где производится посадка и высадка пассажиров?
- Какие обязанности пассажиров при поездке вы знаете?
- Как нужно переходить улицу при выходе из автобуса?

3

Требования к движению велосипедов

- С какого возраста разрешается управлять велосипедом при движении по дорогам; а мопедом?
- По какой полосе должны двигаться велосипеды?
- Что запрещается водителям велосипеда?

Ж

Дорожные знаки

- На какие группы делятся дорожные знаки?
- Где пешеходы должны переходить улицу, если отсутствует пешеходный переход?
- Опишите форму и вид запрещающих знаков.

Жюри подводит итоги І гейма.

Пока жюри подводит итоги, проведем игру с болельщиками на внимание — **«Светофор»**.

Красный свет – ученики тихо стоят.

Желтый свет – ученики хлопают в ладони.

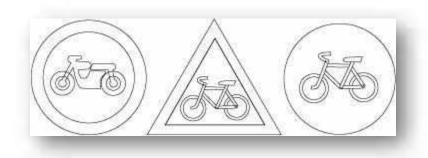
Зеленый свет – топают ногами.

II гейм «ПРОВОРНЫЕ ХУДОЖНИКИ»

Красный сектор (1 балл) — «Найди ошибку»



Желтый сектор (2 балла) — «Раскрась знаки»



Зеленый сектор (3 балла) — «Дорисуй знак»



«ДОРОЖНЫЕ ЗНАКИ»

Красный сектор (1 балл)



Какой из этих знаков показывает водителю, что дорогу пересекает велосипедная дорожка? (2)

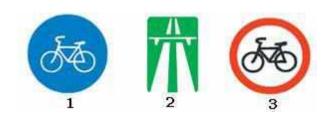
Желтый сектор (2 балла)



Какой знак называется «Пересечение с велосипедной дорожкой»? (1)

<u>Ведущий</u>: Высота самого большого велосипеда составляет 3,4 метра, а диаметр переднего колеса — 3,048 м. Он был создан в 1989 году Дейвом Муром из США. А опробовал его 4 июня того же года соотечественник Мура Стив Гордон.

Зеленый сектор (3 балла)



Под каким номером обозначены знаки, запрещающие движение на велосипедах? (2, 3)

«Да» - «Нет»

Дорожные знаки состоят из различных символов: цифр, букв, животных. Называется какой-либо символ дорожных знаков, а дети должны ответить: есть ли такой или нет. Паровоз (да), трамвай (да), велосипед (да), мотоцикл (да), подъемный кран (нет), буква «Р» (да), буква «С» (нет), корова (да), лошадь (да), лев (нет), тигр (нет), олень (да), вопросительный знак (нет), восклицательный знак (да), елка (да), вилка (да), ложка (нет), телефонная трубка (да), душ (да), диван (нет), кровать (да), грабли (нет), лопата (да), очки (да), светофор (да).

III гейм «Велосипед и всё о нем»

В игре три сектора (красного, желтого, зеленого) по сложности знаний. Красный сектор — простые задания, они оцениваются всего в 1 балл. Желтый сектор — задания посложнее, вы можете заработать 2 балла, если дадите правильные ответы. Зеленый сектор — вам потребуется приложить немало знаний, но правильный ответ дает вам целых 3 балла.

Ведущий: Ясным утром вдоль дороги

На траве блестит роса.

По дороге едут ноги,

И бегут два колеса.

У загадки есть ответ — Это мой... (велосипед)

Ребята, ваш ход, выбирайте любой блок и любой сектор.

«ВЕРИТЕ ЛИ ВЫ...»

Красный сектор (1 балл)

1. ...что можно велосипедисту повернуть налево при зеленом сигнале светофора? (*Hem.*)

- 2. ...что на велосипеде можно перевозить ребенка до 10 лет. (Нет.)
- 3. ...что в Англии был построен двухэтажный велосипед. (Да.) Желтый сектор (2 балла)
- 1....что на мопеде можно ездить по автомагистрали. (Нет, если его конструктивная скорость не превышает 40 км/ч.)
- 2. ...что в 15 лет вы можете на мопеде выезжать в город. (Нет.)
- 3. ...что дорожный знак «Пересечение с велосипедной дорожкой» относится к запрещающей группе. (Нет, предупреждающей.) Зеленый сектор (3 балла)
- 1. ...что впервые в России правила езды на велосипеде были разработаны в Москве. (Нет, в Санкт-Петербурге.)
- 2. ...что велосипед на 9 седоков называется нониплет. (Да.)
- 3. ...что впервые велосипедная дорожка была построена в Париже. (Да.)

Ведущий: Приблизительно в 1493 году гениальный художник Леонардо да Винчи сделал чертеж машины, приводимой в движение с помощью педалей. Правда, некоторые ученые утверждают, что чертеж принадлежит одному из учеников знаменитого художника.

«АВТОЭРУДИТ»

Красный сектор (1 балл)

- 1. Должен ли водитель мопеда пользоваться мотошлемом? (Да.)
- 2. Разрешена ли буксировка велосипеда другим велосипедистом или мопедом? (*Hem.*)
- 3. Имеет ли право велосипедист ехать по проезжей части дороги, если рядом есть велосипедная дорожка? (*Hem.*)

Ведущий: Австралиец Невилл Паттен создал велосипед с самыми маленькими колесами. Диаметр их составляет всего 1,95 см. 25 марта 1988 года, собрав всю волю в кулак, Паттен, обливаясь потом... одолел на нем целых 4 метра.

Желтый сектор (2 балла)

- 1. Какие грузы запрещается перевозить на велосипеде или мопеде? (Грузы, выступающие за габариты велосипеда больше чем на 0,5 м.)
- 2. Разрешается ли движение на велосипеде по дороге, обозначенной знаком «Автомагистраль»? (Hem.)
- 3. Относится ли мопед к механическим транспортным средствам? (Нет.) Зеленый сектор (3 балла)
- 1. Что означает этот сигнал водителя мопеда? (На карточке изображен водитель мопеда; правая рука вытянута в сторону.) (Поворачивает направо.)
- 2. Кто первым проедет перекресток? (Велосипедист, нет помехи справа.)
- 3. Что означает этот сигнал велосипеда? (На карточке изображен велосипедист; левая рука вытянута в сторону и согнута в локте.) («Поворачиваю направо».)

Физминутка Игра для команд «Перейди улицу»

Ведущий держит в руках – 3 кружка:

зеленый, желтый, красный.

Игроки встают друг от друга на расстоянии 7-10 шагов у параллельных линий (это улица). Ведущий делает взмах зеленым кружком — играющие делают шаг вперед, красным — шаг назад, желтым — стоят на месте. Ведущий чередует цвета. Те, кто ошибся, возвращаются на исходное положение. Побеждает та команда, игрок которой перейдет «улицу» первым (2 очка).

IV гейм «Помошники Айболита»

Варианты заданий, связанных с медициной и оказанием ПМП.

«Цветик-семицветик»

Предлагается выбрать из семи лепестков один и устно на него ответить. Вопросы:

- 1. Назовите три лекарственных растения нашей местности, которые можно использовать при открытых ранах (порезах, проколах).
- 2. Что нужно сделать, если из носа потекла кровь?
- 3. Какие меры необходимо предпринять, если ты ушиб коленку или локоть?
- 4. Как и когда можно использовать лист подорожника?
- 5. Что нужно делать, если твоему товарищу что-то попало в глаз?
- 6. Какие ядовитые растения нашей местности ты знаешь?

Выполнение практических заданий, с использованием средств первичной доврачебной помощи.

- 1. Ушиб. Действия при ушибе коленки.
- 2. Порез. Обработка раны. Наложение повязки;
- 3. Обморок. Первая помощь при обмороке.
- 4. Ожог. Ваши действия при ожоге руки.
- 5. Кровотечение из носа. Помощь пострадавшему.

«Чудесный мешочек».

Предлагается вытянуть из «чудесного мешочка» любой предмет и объяснить его назначение при оказании помощи пострадавшим.

Список предметов: йод, раствор бриллиантовой зелени, валидол, активированный уголь, анальгин, шина, корвалол, нашатырный спирт, жгут.

Ведущий. Пока жюри подводит итоги по заданиям IV гейма, мы предлагаем загадки болельщикам. Отгадки говорить дружно вместе хором.

Загадки.

- Тихо ехать нас обяжет, Поворот вблизи покажет, И напомнит, что и как, Вам в пути... (Дорожный знак).
- Что за "зебра" на дороге? Все стоят, разинув рот. Ждут, когда мигнет зеленый, Значит это...(Переход).

• Встало с краю улицы в длинном сапоге

Чучело трехглазое на одной ноге.

Где машины движутся,

Где сошлись пути,

Помогает людям дорогу перейти. (Светофор)

• Дом на рельсах тут как тут,

Всех умчит он в пять минут.

Ты садись и не зевай,

Отправляется...(Трамвай).

• Пьет бензин, как молоко,

Может бегать далеко.

Возит грузы и людей,

Ты знаком, конечно, с ней.

Обувь носит из резины, называется...(Машина).

V гейм

«Дальше, дальше, дальше»

Ведущий задает вопросы, отвечает тот, кто первым поднял руку. (Вопросы читаются быстро).

- 1. Где надо ходить по улице, дороге, если нет тротуара?
- 2. Как называется место пересечения дорог?
- 3. С какого возраста можно ездить на велосипеде по улице (дороге)?
- 4. Для кого предназначен тротуар?
- 5. Как называется часть дороги, расположенная по обе стороны проезжей части и служащая для остановки автомобилей и движения пешеходов?
- 6. Что означает зеленый сигнал светофора?
- 7. В какую сторону нужно посмотреть, дойдя до середины улицы? *(вправо)*
- 8. Кому дает команды пешеходный светофор?
- 9. Что означает красный сигнал светофора?
- 10.В каких местах устанавливается знак "Осторожно, дети!".
- 11. Дом для автомобиля?
- 12. Куда сначала смотрит пешеход при переходе через улицу?
- 13.Сколько человек могут ехать на одном велосипеде?
- 14. Место посадки и высадки пассажиров?
- 15.Полоса земли, обустроенная или приспособленная для движения транспортных средств.
- 16. Лицо, управляющее каким-либо транспортным средством.
- 17. Транспортное средство, имеющее два колеса.
- 18. Опережение движущихся транспортных средств.
- 19. Документ водителя на право управления транспортным средством.

VI гейм

«Дорожная математика»

Задача 1. Семеро ребят играли в мяч на проезжей части дороги. Двое ушли домой. Остальные остались играть на дороге. Сколько ребят поступило правильно? (Ни одного, играть на проезжей части запрещено).

Задача 2. Два мальчика и три девочки вышли из школы. Когда они подошли к пешеходному переходу, зеленый сигнал уже начал мигать. Мальчики побежали через дорогу бегом, а девочки остались дожидаться следующего зеленого сигнала. Сколько ребят перешли дорогу пра-вильно? (Три девочки. Зеленый мигающий сигнал предупреждает, что скоро включится желтый, а затем красный, поэтому безопаснее всего дождаться следующего зеленого сигнала светофора. Бежать через дорогу тоже опасно).

Задача 3. Четыре мальчика поехали кататься на велосипедах по улицам города. Одному из них было 13 лет, остальным — 15. Сколько ребят не нарушили ПДД? (Трое. Ездить по улицам на велосипеде можно с 14 лет). Задача 4. Из автобуса вышли семь человек. Трое из них подошли к пешеходному переходу, двое пошли обходить автобус спереди и двое остались на остановке. Сколько человек поступило правильно? (Двое. Правильнее подождать, пока автобус отъедет от остановки) За каждый правильный ответ — 3 балла.

Жюри подводит итоги игры - викторины. Предоставление слова жюри.

Исполнение песни

Ведущий: Игра - викторина «Я – знаток ПДД» закончилась. Я хочу вам всем пожелать здоровья, и чтобы вы всегда, в любую погоду, в разное время суток, во все времена года соблюдали правила дорожного движения, не подвергали свою жизнь и окружающих людей опасности. Спасибо!

Танцевальная программа «Дорожный калейдоскоп» (к танцевальной программе подобраны песни о ПДД)